

3D ENFOCADO AL DISEÑO INDUSTRIAL Y PRODUCTO

CONTENIDOS

1- INTRODUCCIÓN AL SOFTWARE BLENDER

2- CONCEPTOS TEÓRICOS

- Definición de los editores
- Definición de los objetos y tipos de objetos
- Modo de edición de objetos
- Renderización

3- EJERCICIOS PRÁCTICOS

- Recorrido por el entorno del software
- Creación y modelado de objetos
- Creación de escenarios
- Materiales e iluminación
- Partículas y físicas
- Presentación del producto final