

Edición y Postproducción de Vídeo Digital

FASE 1. Fundamentos de edición de vídeo

1. Dispositivos de captación de imágenes.
2. Contenedores y códecs.
3. Narrativa audiovisual.
4. El color y la imagen digital.
5. *Copyright* y uso legal de los contenidos.

FASE 2. Introducción al *software* de edición de vídeo.

1. Blender.
2. Interfaz de blender y flujo de trabajo.
3. Edición de clips de audio y vídeo en la línea de tiempo.
4. Interfaz de la herramienta 3D.
5. Crear objetos y animaciones básicas y exportarlas.
6. Dónde obtener objetos prediseñados.

FASE 3. Composición.

1. Flujo de trabajo por nodos.
2. Formatos y render.

FASE 4. Efectos visuales, *VFX* y *Tracking*.

1. Creación de animaciones y efectos para integrar en vídeos.
2. *Tracking* de un vídeo.
3. Integrar un objeto en 3D en la escena.
4. Máscaras de vídeo.
5. *Chroma key*.
6. Exportación final.